

## Spieglein, Spieglein an der Wand...

Mit Reflexionen kann man tolle Dinge machen: Beobachten, was hinter Ecken passiert, sich selbst im Spiegel ansehen, Lichtreflexe quer durch den Raum schicken und Zaubertricks machen. Neugierig geworden?

1) Finde alle Wörter im Suchsel und setze sie in den Lückentext ein!

Das auf den Spiegel auftreffende  
\_\_\_\_\_ heißt  
\_\_\_\_\_ **Licht**,

das von ihm weggehende  
\_\_\_\_\_ **Licht**.

Man markiert die Richtung des Lichtes durch  
\_\_\_\_\_. Die  
Normale auf den Spiegel im Auftreffpunkt  
des Lichtbündels heißt **Einfallslot**. Den  
Winkel zwischen Einfallslot und  
einfallendem Lichtbündel nennt man  
\_\_\_\_\_, den  
zwischen Einfallslot und reflektiertem Lichtbündel \_\_\_\_\_.

R	F	A	T	B	L	S	K	K	S	C	S	P	C	R	F	V	E	X	Z
E	U	F	E	R	A	M	B	E	D	E	P	I	Q	X	A	N	S	F	E
I	W	S	U	I	C	R	N	V	R	E	Z	I	S	O	R	T	J	F	U
N	L	J	J	H	N	E	E	U	E	H	F	P	D	P	L	U	M	W	R
F	I	M	U	R	E	F	L	E	X	I	O	N	S	W	I	N	K	E	L
A	C	P	I	T	J	L	A	H	R	O	N	Y	U	O	D	U	H	N	A
L	H	W	H	J	Q	E	W	L	L	J	K	F	G	Z	H	S	V	Q	C
L	T	H	D	N	N	K	M	S	L	K	X	S	A	L	W	G	Y	I	X
E	B	P	L	T	S	T	D	J	T	S	H	I	S	L	R	G	N	M	K
N	U	H	R	F	F	I	I	F	T	R	W	D	T	R	L	N	Q	X	B
D	E	M	S	V	R	E	E	V	X	B	A	I	X	G	Q	S	P	C	R
E	N	Q	Y	F	H	R	F	I	P	Z	T	H	N	E	T	M	L	Y	H
S	D	A	M	U	V	T	U	V	D	P	U	C	L	K	Z	Y	G	O	A
I	E	X	Q	J	W	E	I	U	G	T	Z	F	I	E	E	F	K	Z	T
U	L	G	T	P	Q	S	S	E	Q	Q	R	M	B	U	N	L	I	Z	W

2) Zeit für einen Zaubertrick! Nimm eine Münze und lege sie auf den Tisch. Stelle ein Glas darauf (am besten funktioniert das mit Marmeladengläsern, weil sie unten eine Wölbung haben). Wenn du von der Seite draufsiehst, kannst du die Münze deutlich erkennen. Fülle nun Wasser ins Glas. Beschreibe, was passiert:

Beschreibung:

---



---

Schlussfolgerung: Was kannst du daraus schließen?

---



---

3) Mit einem Periskop kann man über Wände und um Ecken schauen. Wie müssen die Spiegel im Inneren des Periskops angeordnet sein, damit das funktioniert? Zeichne die Spiegel ein!

